

Vad ska vi göra?

– Projektets centrala aktiviteter

Exempel:

Låta en lantbrukare testa en prototyp till ny vädertjänst
 Utveckla design till ny torkstyrning
 Låta en icke IT-van skogsbrukare testa och utvärdera Peltorsystemet
 Användartest, ny grivsvåg
 Ny preisionsharv i användartest

Utveckla ett dialoginstrument i form av "modeller för semistrukturerade intervjuer och principer för visuell kommunikation"

Skriva en bok
 Artiklar
 Visionär utställning
 Konferensföredrag
 Webbplats
 Direktkontakter

Göra jämförande studier (t.ex. pargårdsanalyser)

Driva innovations-experiment

Skapa en bank av innovations-exempel med tydliga lärdomar

Exempel:
 Bandställ tröskor
 Comfort Rider
 VicVision
 Gothia Redskap
 Precisionsjordbruket
 Gottfridssons såmaskin

Kommunicera med omvärlden kreativt och på bred front

Syntesarbete
 Utveckla ny kunskap om hur innovationer inom de gröna näringarna uppstår och kan stimuleras

Studera organiserade-plattformar som stimulerar innovationer

Exempel:
 Elmia Wood + Lant.
 Borgeby
 Agritechnica
 GreenTech Park
 Vreta Kluster
 Vårt eget projekt

Vetenskaplig publicering

Ordna seminarier där vi möts och diskuterar problem och lösningar

Inventera olösta problem hos yrkesverksamma praktiker

Systematisk studie men också samtal och egen observation

Analysera litteraturen: modeller och metoder

Inklusive att utveckla ett visuellt beskrivningsspråk för att skildra innovativa processer

